



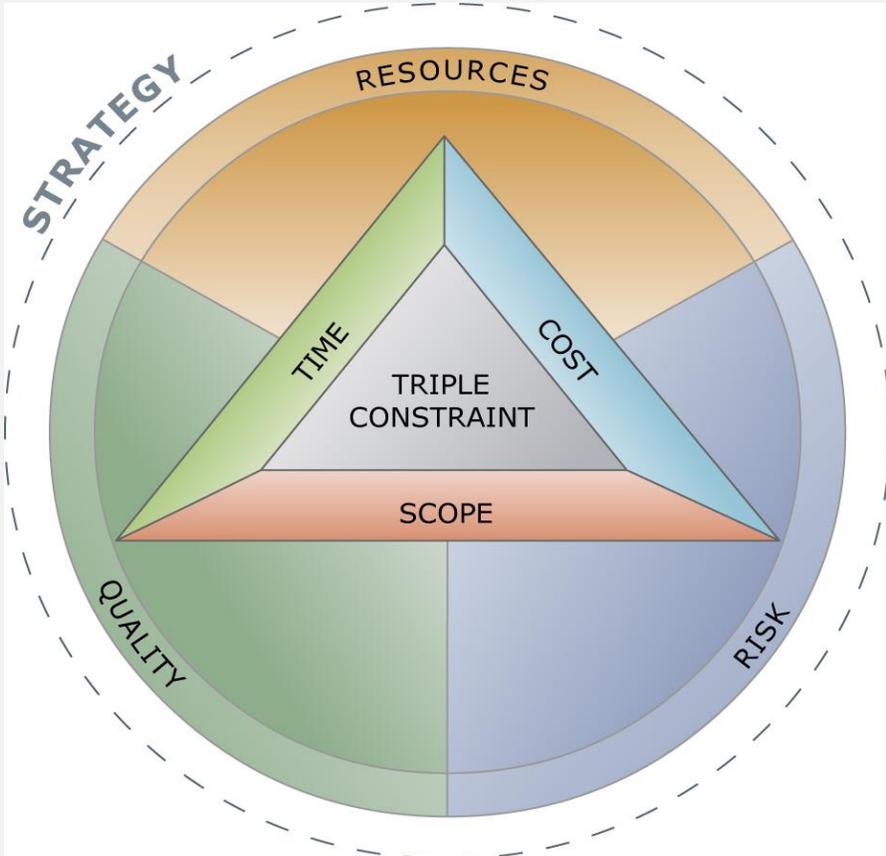
# TECNOLOGIA E BUSINESS AGILITY

L'APPROCCIO AGILE DI ALTEA UP

MASSIMILIANO LENZI, PMP®

# L'approccio Agile di Altea Up

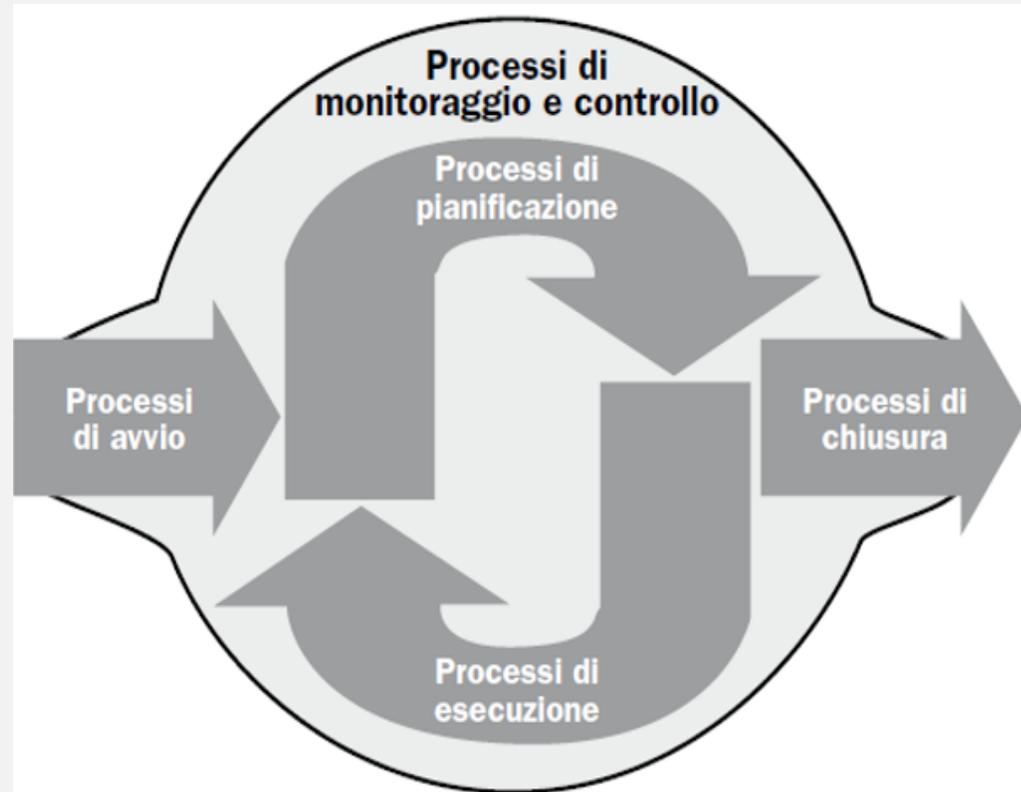
Metodologia Tradizionale (waterfall): dimensioni di progetto



- > **Project Management:** utilizzo delle risorse a disposizione per completare con efficacia un progetto; applicazione di conoscenze, capacità, strumenti e tecniche alle attività di progetto per soddisfarne i requisiti
- > **Progetto:** iniziativa temporanea intrapresa per creare un prodotto, servizio o risultato con caratteristiche di unicità
- > **Triple Constraint:** bilanciamento continuo dei vincoli di progetto

# L'approccio Agile di Altea Up

Metodologia Tradizionale (waterfall): Gruppi di Processo



- > **Avvio:** Processi che danno il «go» alla gestione del progetto
- > **Pianificazione:** Processi che definiscono l'ambito totale dell'impegno, ne perfezionano gli obiettivi e sviluppano le azioni necessarie per raggiungerli
- > **Esecuzione:** Processi che presiedono la messa in pratica di quanto previsto dal piano di progetto
- > **Monitoraggio e Controllo:** Processi che verificano l'effettivo andamento del progetto, con l'obiettivo di ridurre il gap tra pianificato ed eseguito
- > **Chiusura:** Processi che portano a corretto completamento il progetto

# L'approccio Agile di Altea Up

Metodologia Tradizionale (waterfall): aree di conoscenza

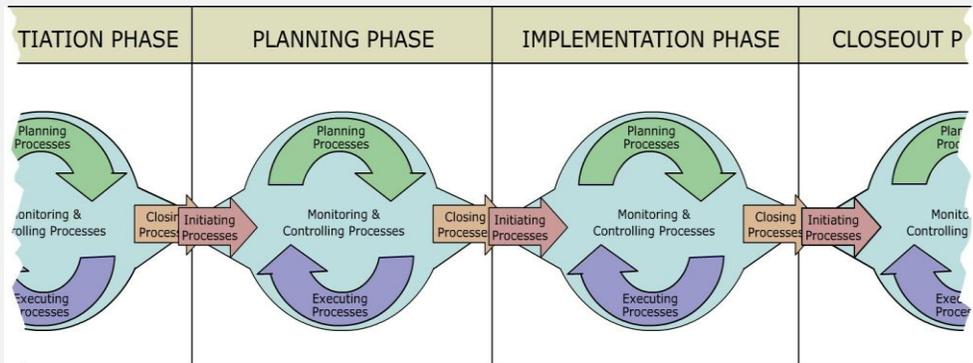
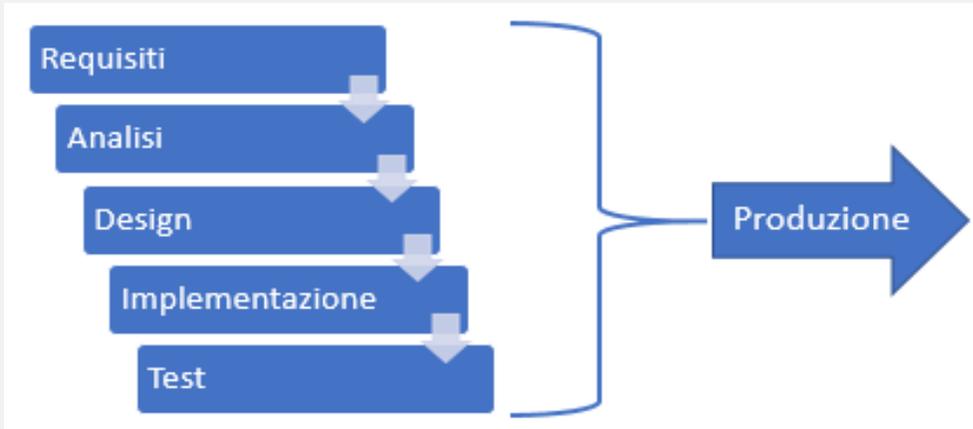


> **Aree di Conoscenza:** Concetti, termini ed attività che costituiscono un'area di specializzazione

1. Gestione dell'Integrazione di Progetto
2. Gestione dell'Ambito di Progetto
3. Gestione della Schedulazione di Progetto
4. Gestione dei Costi di Progetto
5. Gestione della Qualità di Progetto
6. Gestione delle Risorse di Progetto
7. Gestione delle Comunicazioni di Progetto
8. Gestione dei Rischi di Progetto
9. Gestione degli Approvvigionamenti di Progetto
10. Gestione degli Stakeholder di Progetto

# L'approccio Agile di Altea Up

## Metodologia Tradizionale (waterfall): ciclo di vita



- > **Ciclo di vita:** Insieme di fasi tecniche attraversate dal progetto
- > **Ciclo di vita predittivo:**
  - Si determinano il prima possibile ambito, tempi e costi
  - Fasi sequenziali o sovrapposte
  - Lavoro svolto in una fase generalmente diverso dalla precedente/successiva
- > **Ciclo di vita adattivo («Agile»):**
  - Risposta ad un alto livello di modifiche
  - Continuo coinvolgimento degli Stakeholder
  - Carattere iterativo e incrementale
  - Iterazioni rapide (2-4 settimane)
  - Tempi e costi fissi

# L'approccio Agile di Altea Up

Metodologia Agile (change-driven): Agile Manifesto (2001)



## > Valori e Principi «agili»:

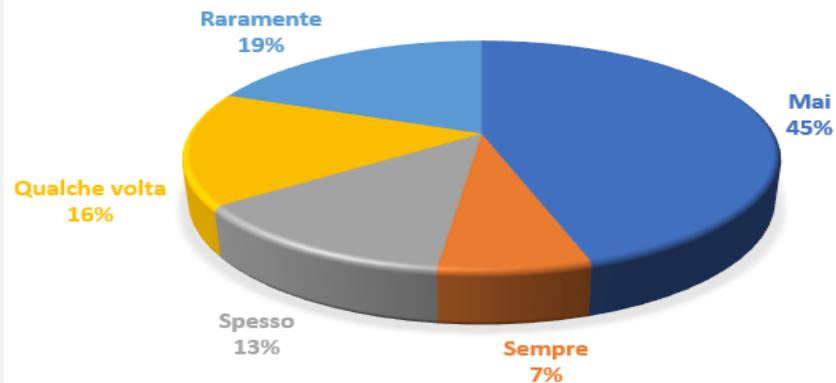
- Agilità: convivenza di **flessibilità** (caos) con **stabilità** (ordine)
- APM: non “estremizzazione” del TPM, ma sua evoluzione in **contesti difficili e turbolenti**
- Focus sulle **relazioni: teamwork** come ultimo vantaggio competitivo
- **Timeboxing**: rilascio di nuove versioni **funzionanti** del prodotto ad **intervalli regolari e frequenti**
- **Adattabilità**: il Team guida le modifiche al progetto affinché i **piani si adattino meglio** alle mutate condizioni esterne
- “Planning is everything, plan is nothing” – mai confondere la mappa con il viaggio!
- “BE agile, don’t DO agile” – non è agile ciò che fai, ma ciò che sei!

# L'approccio Agile di Altea Up

Metodologia Agile (*change-driven*): Agile Manifesto (2001)



UTILIZZO DI FUNZIONALITA' DI UN SISTEMA (FONTE: STANDISH GROUP STUDY)

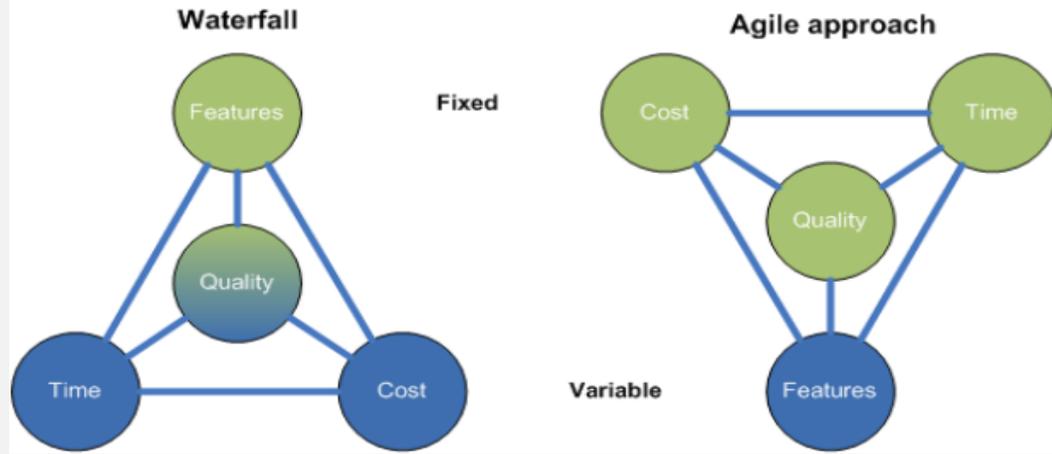


## > **Caratteristiche «agili»:**

- Lo sviluppo è un **processo iterativo** che produce versioni parziali del prodotto
- I piani di sviluppo sono **Timeboxed**, basati su iterazioni di durata fissa e breve (1-4 settimane)
- Il lavoro viene scomposto in una lista di piccole e concrete deliverable (**Product Backlog**), e l'elenco viene ordinato in base alle priorità dettate dalle esigenze di business
- Al termine di ogni iterazione il piano può essere rivisitato per nuove esigenze per una migliore comprensione del prodotto finale (distinzione tra ciò che si desidera - **Nice To Have** e ciò che è davvero necessario - **Must To Have**)
- «Non sappiamo fino in fondo cosa desideriamo finché non vediamo il software funzionante» (Legge di Humphrey)

# L'approccio Agile di Altea Up

Metodologia Agile (change-driven): Agile Manifesto (2001)



## > Gestione dell'Ambito tradizionale:

- **L'ambito è un elemento fisso**, da preservare dalle richieste di cambiamento
- Quando le richieste di cambiamento si presentano, sono gestite da processi formali; se autorizzate si producono **nuove baseline**

**Waterfall**  
(Plan Driven)



**Agile**  
(Value Driven)



**Project Timeline**

## > Gestione dell'Ambito agile:

- **L'ambito è un elemento variabile**, e la sommatoria dei requisiti espressi viene "declassata" ad elemento negoziabile
- L'approccio consente di venire incontro alle **nuove richieste/esigenze lato business**, e di far fronte all'ambiente turbolento

# L'approccio Agile di Altea Up

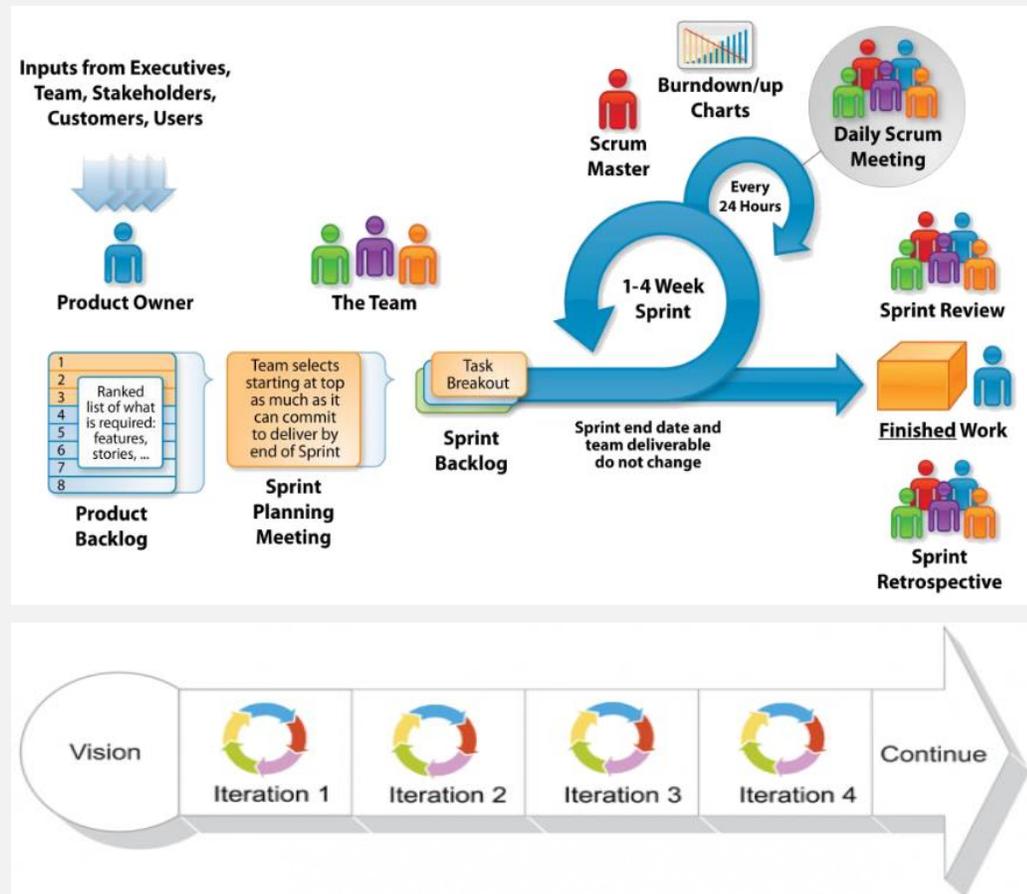
## Metodologia Agile (change-driven): Scrum (1995)



- Non è una sigla/acronimo: richiama il termine del Rugby “***mischia***”
- Indica un modo di porsi e di essere all'interno del progetto: il Team è un'unica entità in campo dove ***tutti spingono nella stessa direzione, con la stessa forza***
- Non è un metodo rigido: piuttosto un ***framework***, una linea guida
- **Obiettivo:** avere sempre il progetto sotto controllo e visibile sia da parte del cliente che da parte del System Integrator

# L'approccio Agile di Altea Up

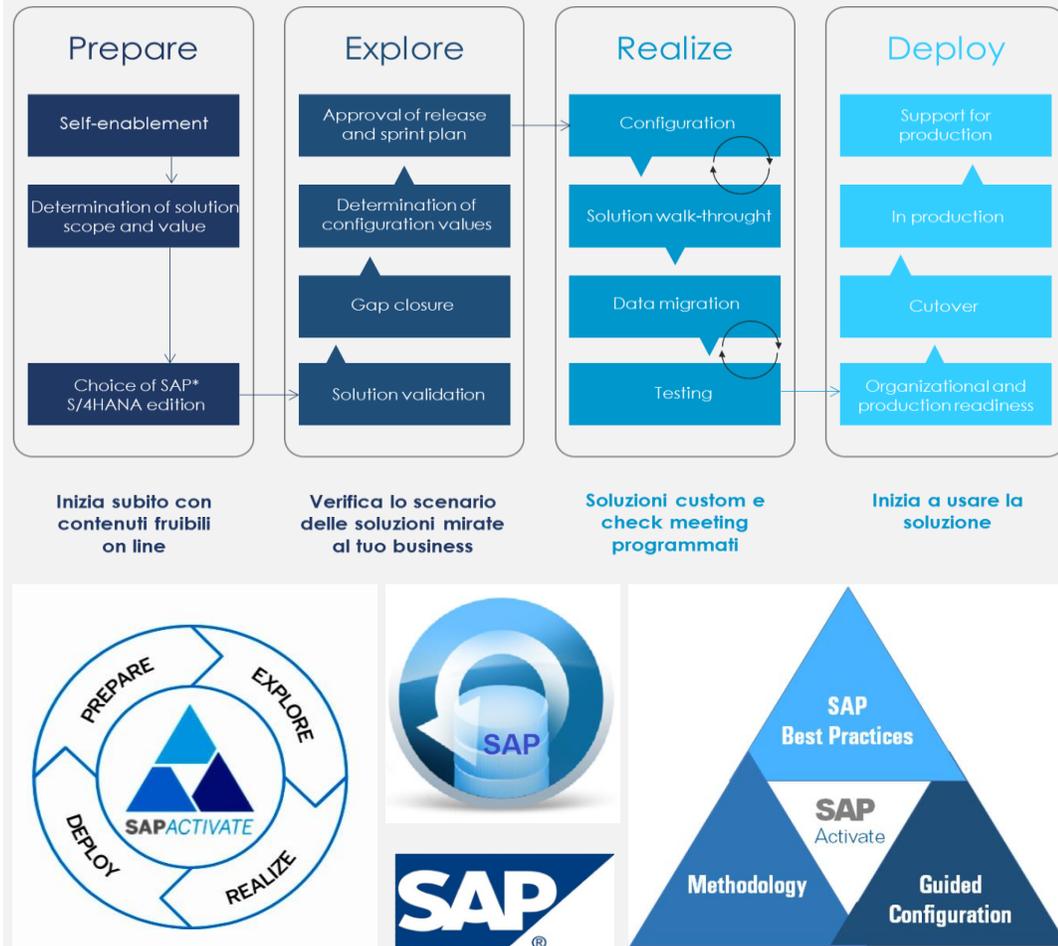
## Metodologia Agile (change-driven): Scrum (1995)



- > SCRUM suddivide il progetto in blocchi rapidi di lavoro (Iterazioni), che prendono il nome di **Sprint**
- > Al termine di ciascuno di questi blocchi viene rilasciata una **porzione di prodotto funzionante**
- > I blocchi sono costituiti da un certo numero di **User Stories**, novità introdotta in SCRUM: funzionalità, requisiti utente
- > L'insieme delle User Stories è raccolto nel **Product Backlog**, il cui responsabile ultimo è un **Product Owner** (emanazione del business)
- > Il progetto è scandito da **meeting giornalieri e periodici**, durante i quali il Team adatta la propria strategia alle mutevoli esigenze del progetto stesso

# L'approccio Agile di Altea Up

## Metodologia Agile (change-driven): SAP Activate



### > Introduzione APM in ambito SAP:

- SAP ACTIVATE è la metodologia innovativa di SAP basata su **PMI® e Agile di SAP** che rende più veloce e semplice l'implementazione di SAP S/4 HANA, in cloud, on premise o ibrida.
- SAP ACTIVATE unisce le **SAP best practices**, **metodologie** progettuali, **strumenti** e **guide di configurazione**.
- Con SAP ACTIVATE si riducono i tempi di valore, i costi e i rischi di progetto con un approccio modulare e la flessibilità di scelta del tipo di installazione.

# L'approccio Agile di Altea Up

Metodologia Agile (*change-driven*): convivenza con TPM

## Portfolio Governance

- Strategia organizzativa

## Project Management

- Governo del progetto (Tradizionale)

## Iteration Management

- Rilasci iterativi di prodotto (Agile)

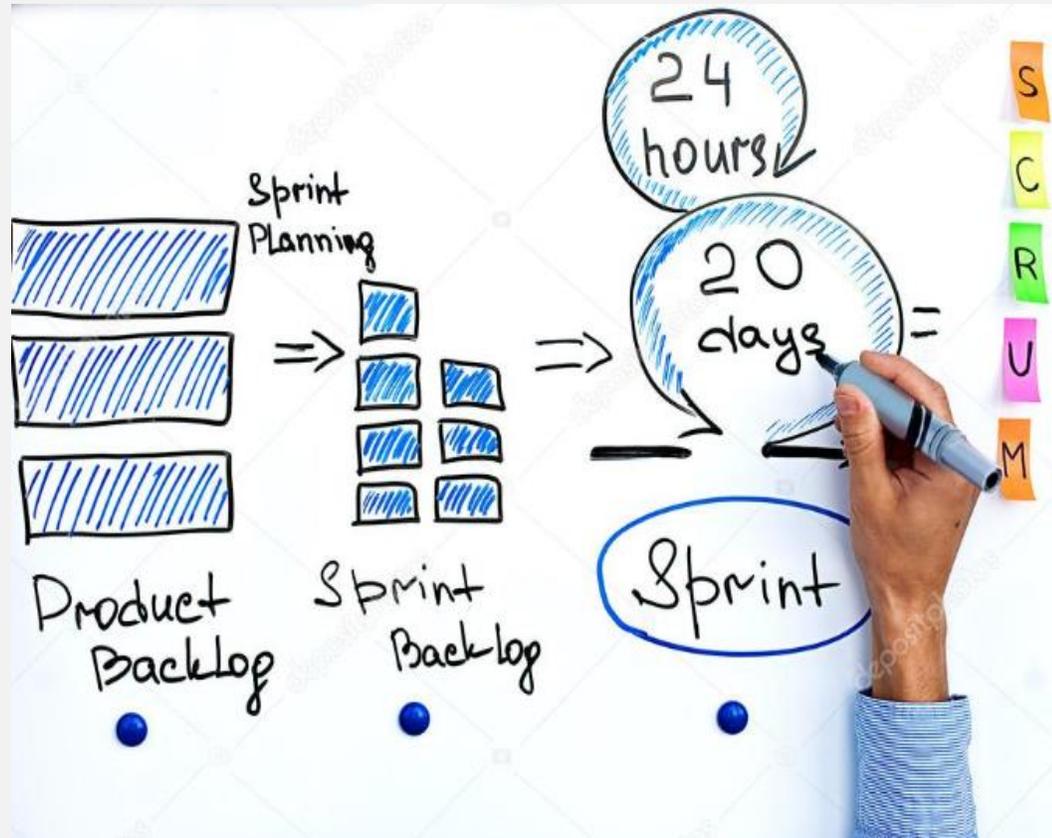
## Technical Practices

- Pratiche e tecniche di lavoro

Jim Highsmith, «Agile Project Management» - 2009

# L'approccio Agile di Altea Up

Due Case History: caso 1 (Pianificazione Fase di Realization SAP ECC)



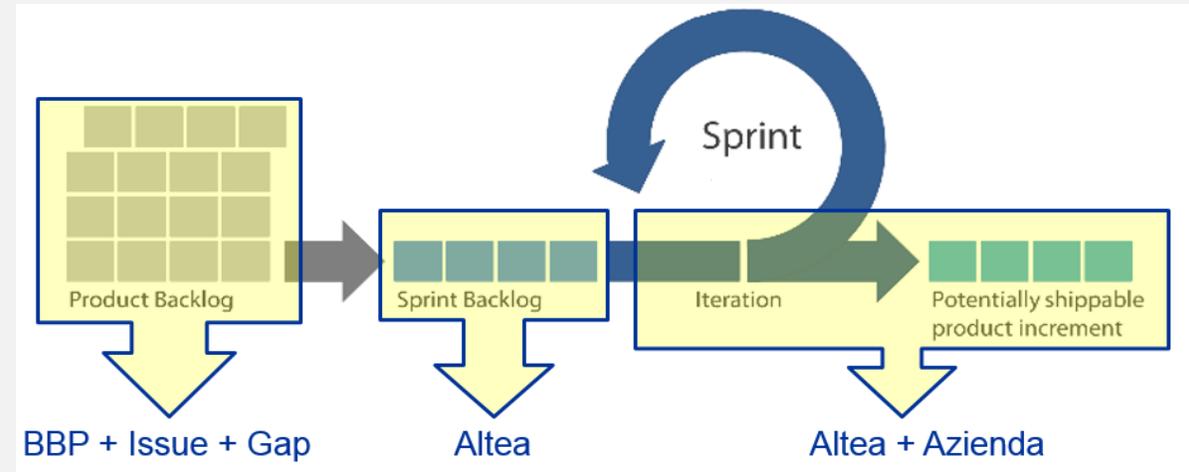
- > Flessibilità e adattamento al contesto aziendale nella definizione della sequenza delle attività da completare
- > Frequente verifica delle priorità, per focalizzarsi sulle funzionalità più importanti e urgenti
- > Ispezioni frequenti dell'avanzamento verso l'obiettivo con lo scopo di rilevare eventuali deviazioni indesiderate
- > Massima attenzione nella tracciatura delle attività completate verso quelle totali
- > Tempistiche brevi ed intervalli regolari («Sprint») nella realizzazione dei requisiti, «costringendo» team di sviluppo (Altea) e stakeholder (Azienda) a consegnare valore attraverso micro-aggiustamenti di rotta

# L'approccio Agile di Altea Up

Due Case History: caso 1 (Pianificazione Fase di Realization SAP ECC)

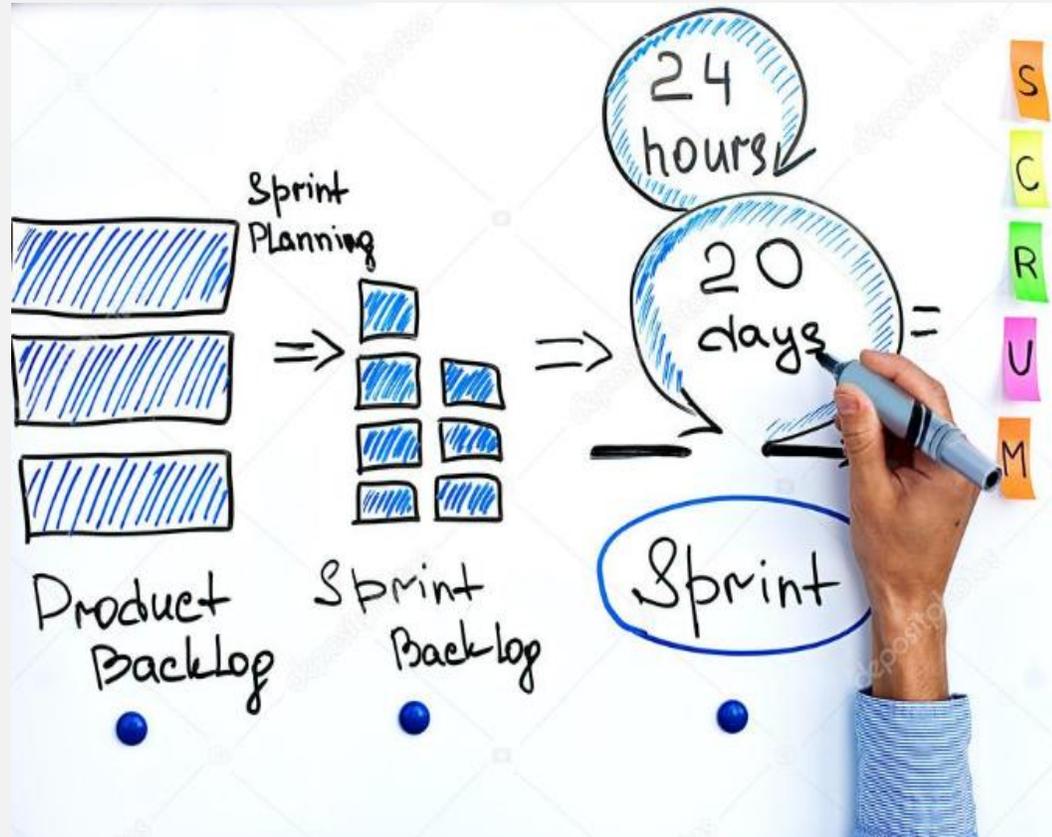


- > Product Backlog: funzionalità totali da realizzare
- > Sprint Backlog: funzionalità da realizzare nello sprint
- > Sprint: suddivisione del progetto in blocchi rapidi di lavoro (1 week)



# L'approccio Agile di Altea Up

Due Case History: caso 2 (Realizzazione Prototipo SAP4Hana)



- > Kick-Off e Plan: avvio e pianificazione del progetto
- > Workshop con Process Owner e Key User
- > Mappatura dei processi di business e produzione scenario to-be
- > Completamento analisi «core-model» (FS + SDS)
- > Individuazione del perimetro del prototipo:
  - Legal Entity
  - Materiali
  - Processi
  - Interfacce
- > Pianificazione di 5 sprint da 3 settimane:
  - Sprint 1-4: funzionalità di dettaglio
  - Sprint 5: processi end-to-end



**Thank you for the attention**